

## corinthians e juventude palpite

Os pontos disputados corinthians e juventude palpite corinthians e juventude palpite os que disputados corinthians e juventude palpite corinthians e juventude palpite 3 rodadas ("melhor de tr&#234;s"), onde come&#231;a valendo 1 ponto, sendo possível aos jogadores aumentarem para 3, 6, 9 e 12 pontos, nessa ordem.

Em cada disputa, uma carta é virada na mesa (vira) definindo quais serão as cartas mais altas (manilhas) naquela mão. TRUCO PRO Baixe o aplicativo do MegaJogos para jogar Truco Paulista Online e Truco Mineiro Online! Jogue gratuitamente e sem precisar de cadastro.

Definições e Aprenda como jogar Truco com as Regras do Jogo. Partida Jogo valendo pontos obtidas nas mãos Mão fração da partida que vale 1 ponto (tento) e pode ter seu valor aumentado para 3, 6, 9 e 12; as mãos disputadas no modo "melhor de 3 rodadas" Rodada fração da mão, nas rodadas que os jogadores mostram uma carta Vira carta que é virada para definir as 4 manilhas da mão Manilhas as quatro maiores cartas do jogo, são decisivas e não podem ser empatadas Zap, Gato ou Zorro a maior carta do jogo e seu naipe sempre ser Paus; também chamado "7 de paus" Copa, Copilha ou Copeta segunda maior e seu naipe sempre ser Copas; também chamado "7 de copas" Espada ou Espadilha terceira maior e seu naipe sempre ser Espadas; também chamado "7 de espadas" Ouros, Pica-Fumo, Bebinho ou Mole quarta maior e seu naipe sempre ser Ouros; também chamado "7 de ouros" Truco, Tr&#234;s Tenta proposta inicial para subir o valor da mão para 3 pontos Seis, Meio-Pau, Meia-Vara, Meio-Saco proposta para subir o valor da mão para 6 pontos Nove, Nove Tenta proposta para subir o valor da mão para 9 pontos Doze ou Queda proposta para subir o valor da mão para 12 pontos Empatar, Embuchar, Cangar, Melar quando, numa determinada rodada, a maior carta de cada dupla é do mesmo valor (exceto ) Tj T com a face para baixo; o disponível somente na 2ª ou na 3ª rodada Mão-de-Onze quando uma dupla faz 11 pontos na partida Mão-de-Ferro (Escura) quando as duas duplas fazem 11 pontos na partida

Para conhecer melhor o visual do jogo e aprender como jogar no Mega, assista aos nossos vídeos demonstrando como trucar, pedir seis, jogar as cartas na mesa, escondê-las, passar sinais para seu companheiro e demais ações.