

# LZW

LZW (Lempel-Ziv-Welch) é um algoritmo de compressão de dados sem perdas, desenvolvido por Abraham Lempel e Jacob Ziv em 1978 e publicado em 1984. A sigla "LZW" significa "Lempel-Ziv-Welch", homenagem a seu criador e o cientista de computação Terry Welch, que desenvolveu uma implementação eficiente do algoritmo.

O algoritmo funciona construindo uma tabela de cadeias de caracteres de tamanho limitado; a entrada. Inicialmente, a tabela contém apenas as cadeias de caracteres vazias e os caracteres individuais. Para cada caractere lido, o algoritmo procura a cadeia de caracteres mais longa na tabela que é um prefixo da cadeia de entrada atual e a seguinte, emite a próxima entrada como um par (comprimento, caractere).

A tabela é atualizada adicionando a nova cadeia de caracteres formada pelo prefixo e o novo caractere. O processo continua até que a entrada seja esgotada, momento em que o algoritmo emite o último par e termina. O resultado é uma sequência de pares (comprimento, caractere).

A descompressão funciona basicamente da mesma forma, construindo a tabela de tamanho limitado; a entrada. Inicialmente, a tabela contém apenas as cadeias de caracteres vazias e os caracteres individuais. Para cada par (comprimento, caractere) lido, o algoritmo constrói a cadeia de caracteres prefixada pelo comprimento lido e adiciona o caractere ao final da cadeia. Em seguida, a tabela é atualizada adicionando a nova cadeia de caracteres formada.

Call of Duty: Mobile is compatible with Android devices with at least 2 GB of RAM and running Android 5.1 and up, and on iOS devices with at least 2 GB of RAM and running iOS 9.0 or later. Learn how to check and update your Android version. Learn how to update your iOS device.

[Call of Duty: Mobile - Activision Support](#) : cod-mobile : articles : call-of-duty