

sistema aposta esportiva

Foi anunciada a primeira consola da Sony a ser oficialmente editada na China desde a PlayStation 2, depois do levantamento da proibição que durou 14 anos.

Afastando-se da arquitectura Cell da anterior PlayStation 3, a primeira da série da Sony que apresenta arquitectura x86, mais especificamente com a Unidade de Processamento Acelerado (UPA) AMD x86-64, uma plataforma amplamente usada e comum a muitos dos microcomputadores modernos. A ideia é fazer com que o desenvolvimento de jogos eletrónicos seja mais fácil para a consola, atraindo uma ampla gama de grandes e pequenos produtores. Estas mudanças destacam o esforço da Sony para melhorar as lições aprendidas durante o desenvolvimento, produção e lançamento da PlayStation 3. Outros recursos de hardware notáveis da PlayStation 4 incluem 8GB GDDR5 de memória, um leitor Blu-ray mais rápido e um GPU que consegue um desempenho de 1.843 TFLOPS/s.

Em entrevista para a revista Edge, vários produtores de videogames descrevem a diferença de desempenho entre a PlayStation 4 e a Xbox One como "significativa e óbvia".

A consola permite vários modos de interactividade com outros serviços e aparelhos incluindo a PlayStation App, uma aplicação que melhora e expande a interactividade com a consola usando aparelhos iOS e Android; o Remote Play, que permite activar a PlayStation 4 a distância para continuar a jogar num segundo ecrã; via PlayStation Vita ou dispositivos Xperia; o PlayStation Now, um serviço de computação em nuvem baseado na plataforma Gaikai, que oferece vídeos de jogos e outros conteúdos de streaming. Pela incorporação de um botão de partilha (SHARE) no novo comando, o DualShock 4, faz com que seja possível exibir conteúdos que estão a ser jogados e transmitidos ao vivo aos amigos, ou me