

O O bet365

O roll-over é um termo utilizado em interfaces gráficas de usuário para descrever a ação que ocorre quando o ponteiro do mouse passa por cima de um determinado elemento, como um botão ou link. Nesse momento, geralmente há uma alteração do visual no elemento, o que pode incluir a mudança de cor ou a exibição de informações adicionais.

Existem basicamente dois tipos de roll-over: o roll-over simples e o roll-over complexo.

No roll-over simples, a alteração do visual ocorre no próprio elemento que está sendo passado pelo ponteiro do mouse. Por exemplo, um botão que inicialmente tem uma cor sólida pode mudar para uma cor gradientada quando o mouse passa por cima. Isso é comum em botões de ações, como "Salvar", "Excluir" ou "Fechar", para sinalizar que o elemento é apto para ser clicado.

O roll-over complexo pode envolver a mudança no próprio elemento, além da exibição de informações adicionais. Um exemplo disso é quando o mouse passa por cima de uma imagem e, além de alterar a própria imagem, exibe uma descrição detalhada sobre ela. Isso é comum em galerias de imagens ou sites de compras online, para dar mais detalhes sobre o produto.

Portanto, saber manipular roll-overs é essencial para o design eficiente de interfaces gráficas de usuário, melhorando a interatividade e a experiência do usuário.

No finance, o termo "rollover" refere-se ao processo de prorrogar a data de vencimento de um empréstimo, o que geralmente resulta em uma taxa de juros adicional. A data de Vencimento estendida do empréstimo provavelmente trará um custo mais alto de empréstimo, significando que o empréstimo será mais caro quando a nova data de rescimento chegar.

Muitas operações de negociação têm uma data de validade anexa a elas, na qual a posição será fechada automaticamente e quaisquer lucros ou prejuízos serão realizados. No entanto, algumas circunstâncias, a operação pode ser "rolada" ou "enrijecida". Isto significa que os lucros ou prejuízos serão executados e a operação receberá uma nova data de vencimento.

Agora que sabemos o que é rollover, vamos calcular seu